

บรรณานุกรม

ภาษาไทย

- การทดสอบประสิทธิภาพชุดการสอน. เข้าถึงได้จาก: <http://www.nana-bio.com/Research/image%20research/research%20work/evaluation%20the%20series.html> (วันที่ค้นข้อมูล : 20 กันยายน 2559).
- การประยุกต์ใช้เทคโนโลยีความจริงเสริมเพื่อช่วยในการสอนเรื่องตัวอักษรภาษาอังกฤษ A-Z.(2012). เข้าถึงได้จาก :http://www.artymix.com/flartoolkit_chap2.php (วันที่ค้นข้อมูล : 10 มีนาคม 2558).
- ชัยยงค์ พรหมวงศ์.(2531). **ชุดการสอนระดับประถมศึกษา**. (เอกสารประกอบคำสอน). กรุงเทพฯ:ภาพพิมพ์.
- ไพฑูริย์ ศรีฟ้า. (2555). **เปิดโลก Tablet สู่ทิศทางการวิจัยด้านเทคโนโลยีและสื่อสารการศึกษา : จากแนวคิดสู่กระบวนการปฏิบัติ**. เอกสารประกอบการบรรยาย ณ ภาควิชาเทคโนโลยีการศึกษา มหาวิทยาลัยศิลปากร จังหวัดนครปฐม, อุดรธานี.
- ศาสตราจารย์ นายแพทย์ วิจารย์ พานิช. (2555), **การสร้างการเรียนรู้สู่ศตวรรษที่ ๒๑**. กรุงเทพมหานคร: สำนักพิมพ์ ส.เจริญการพิมพ์.
- นันทกฤษ (2557). **ฉันทักในหลวง**.กรุงเทพมหานคร: สำนักพิมพ์แอปปี คิดส์.
- มนชัยต์ เทียนทอง.(2545). **การออกแบบคอร์สแวร์และการพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน**.กรุงเทพฯ: สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ.
- วินิทรา นวลละออง, ฉันทยา นวลละออง และนงลักษณ์ ปรีชาดิเรก. (2557). **ความพึงพอใจของนักเรียน และครูชั้นประถมศึกษา ปีที่ 1 ต่อการเรียนรู้ซึ่งมีพื้นฐานจากปัญหา ผ่านเทคโนโลยี augmented reality ในอุปกรณ์แท็บเล็ต**, วารสารสมาคมจิตแพทย์แห่งประเทศไทย; 59(3): 245-256
- เสวนาเตรียมความพร้อมปรับชั่วโมงเรียนภาษาอังกฤษเป็น 5 ชม./สัปดาห์. เข้าถึงได้จาก : <http://www.moe.go.th/websm/2016/jun/231.html> (วันที่ค้นข้อมูล : 20 กันยายน 2559).
- สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน. **แผนปฏิบัติราชการสี่ปี (พ.ศ.2555-2558)** ของ สพฐ. [Internet]. Available from: <http://www.obec.go.th/node/13751>
- สำนักวิชาการและมาตรฐานการศึกษา.**แนวทางการบริหารจัดการหลักสูตร ตามหลักสูตรแกนกลาง การศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551**. กรุงเทพฯ: พิมพ์ครั้งที่ 2, โรงพิมพ์ชุมนุม สหกรณ์ การเกษตรแห่งประเทศไทย จำกัด, 2553.

ภาษาอังกฤษ

- Amelink C, Scales G, Tront J. Student use of the tablet PC: Impact on student learning behaviors. *Advances in Engineering Education*. 2012;3(1):1–17.
- Bessmertnyi, A. (1994) "Teaching Cultural Literacy to Foreign Language Students". In *English Teaching Forum*, Volume 32 No.1, January 1994
<http://exchange.state.gov/forum/vols/vol32/no1/p24.html>.
- Bradford, C. (2009), December). Critical content analysis of children's texts: Theories, methodologies and critique. Panel discussion at the National Reading Conference, Albuquerque, NM
- Fletcher, K. L., & Reese, E. (2005). Picture book reading with young children: A conceptual framework. *Developmental Review*, 25(1), 64-103.
- Gaffney 2001: 1 Wright, A. (1995) *Story Telling with Children*. Oxford: Oxford University Press.
- Hasson, E. A. (1991). "Reading" with infants and toddlers. *Day Care and Early Education*, 19(1), 35-37.
- Hilda, L.J. (2001). *Early Education Curriculum: A Child's Connection to the World*. New York: Thomson Publishing.
- Holdaway, D. (1979). *The Foundation of Literacy*. Sydney, Australia: Ashton Scholastic.
- Jimenez, T. C., Filippini, A. L., & Gerber, M. M. (2006). Shared Reading within Latinofamilies: An analysis of reading interactions and language use. *Bilingual Research Journal*, 30(2), 431-452.
- Klopfer, E., & Sheldon, J. (2010). Augmenting your own reality. Student authoring of science-based augmented reality games. *New Directions for Youth Development*, 128(Winter), 85-94.
- Lee, G. L. (2011). Teaching traditional values through folk literature in Korea. *Childhood Education*, 87(6), 402-408.
- Martin, S., Diaz, G., Sancristobal, E., Gil, R., Castro, M., & Peire, J. (2011). New technology trends in education: Seven years of forecasts and convergence. *Computers & Education*, 57(3), 1893–1906. doi:10.1016/j.compedu.2011.04.003.
- Milgram, P., Kishino, F. A. (1994) "Taxonomy of Mixed Reality Visual Displays." *IECE Trans. on Information and Systems (Special Issue on Networked Reality)*, vol. E77-D, no. 12, pp.1321-1329 .
- Moore J, Atkin C. An application (app) for learning - the student interface with tablet technology in graduate studies. *Proceedings of the European Conference on e-Government, ECEG*. 2012. p. 328–35.

- Nodelman, P., & Reimer, M. (2003). *The Pleasure of Children Literature*. Boston, MA: Allyn and Bacon.
- Price, P. J. (1997). *Open Sesame: Understanding American English Culture through Folktales and Stories*. Ann Arbor, MI: University of Michigan Press.
- Rado, I (2014). Augmented reality in education: a meta-review and cross- media analysis. *Personal and Ubiquitous Computing* 18(6), 1-11. Doi: 10.1007/s00779-013-0747-y Santos.
- Romney C. Tablet PCs in undergraduate mathematics. Washington DC: Frontiers in Education Conference (FIE).2012; p. T4C-1-T4C-4.